

# Obiective

- » Creșterea gradului de conștientizare și găsirea modalităților de a contribui la instruirea antreprenorială inovatoare, creativă și atractivă pentru tineri.
- » Identificarea celor mai bune practici, alături de nevoile și provocările legate de educația antreprenorială din țările participante (prin realizarea a 6 cercetări naționale).
- » Dezvolta instrumentelor de educație nonformală și jocuri de masă pentru a fi utilizate în orice sistem de învățământ și adaptate nevoilor / realităților locale.
- » Dezvoltarea a 10 instrumente IT / mobile legate de educația antreprenorială prin crearea de software.
- » Promovarea utilizării metodelor non-formale, jocurilor de masă și instrumentelor de e-learning.